**AccountManager:**

Esta clase proporciona acceso a un registro centralizado de las cuentas en línea del usuario.

También puede generar tokens de autenticación para aplicaciones, por lo que la aplicación no necesita manejar contraseñas directamente. Los tokens de autenticación normalmente son reutilizables y almacenados en caché por AccountManager, pero deben actualizarse periódicamente. Es responsabilidad de las aplicaciones invalidar los tokens de autenticación cuando dejan de funcionar para que AccountManager sepa que debe regenerarlos.

**Account**:

Tipo de valor que representa una cuenta en AccountManager. Este objeto es Parcelable y también anula equals (Object) y hashCode (), lo que lo hace adecuado para su uso como clave de un Map.

**Descripción general de Volleybookmark\_border**

Volley es una biblioteca HTTP que facilita y agiliza el uso de redes en apps para Android. Volley está disponible en GitHub.

Volley ofrece los siguientes beneficios:

* Programación automática de solicitudes de red
* Varias conexiones de red simultáneas
* Almacenamiento de respuestas en caché y en disco transparentes con coherencia de caché en HTTP estándar
* Compatibilidad con la priorización de solicitudes
* API de cancelación de solicitudes (permite cancelar una única solicitud, o bien establecer bloques o grupos de solicitudes para cancelar)
* Personalización sencilla, por ejemplo, de reintentos o retiradas
* Ordenamiento sólido que permite completar correctamente la IU con datos recuperados de forma asíncrona de la red
* Herramientas de depuración y rastreo

Volley se destaca por sus operaciones de tipo RPC que se usan para completar la IU, por ejemplo, obtener una página de resultados de la búsqueda como datos estructurados. Se integra fácilmente con cualquier protocolo y, además, incluye compatibilidad con strings sin procesar, imágenes y JSON. Dado que proporciona compatibilidad integrada con las funciones que necesitas, Volley elimina la necesidad de escribir código estándar y te permite concentrarte en la lógica que es específica de tu app.

Volley no es adecuado para operaciones de transmisión o descarga grandes, ya que almacena todas las respuestas en la memoria durante el análisis. Para operaciones de descarga grandes, te recomendamos usar una alternativa como DownloadManager.

La biblioteca principal de Volley se desarrolla en GitHub y contiene la canalización principal de despacho de solicitudes, además de un conjunto de utilidades que pueden aplicarse de manera general disponible en la "caja de herramientas" de Volley.

Requiere los siguientes permisos:

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_NETWORK\_STATE"/>